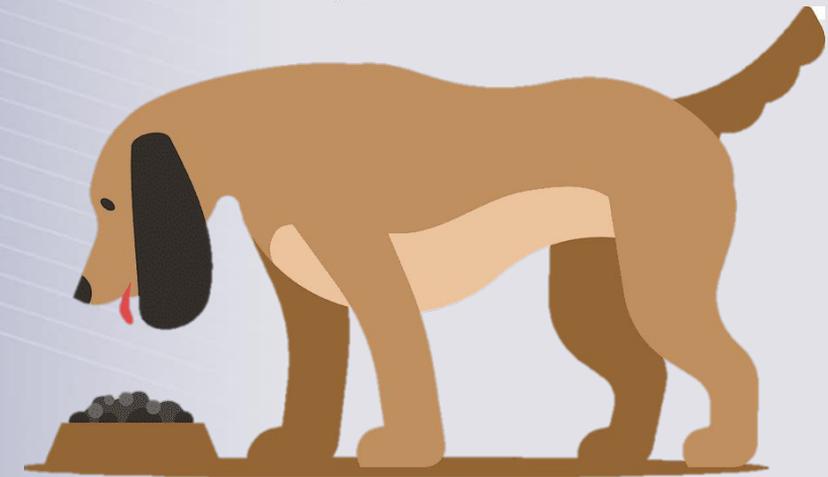


PETFOOD (DISPENSADOR DE COMIDA PARA MASCOTA)

Romero Castillo Edgar Alan
Almaraz Varela Martin Aldahir
Hernández Santín Daniel
Hernández Zaragoza Fernando
Asesora: López Pacheco Liana



CONGRESO INTERNACIONAL SOBRE LA
ENSEÑANZA Y APLICACIÓN DE LAS
MATEMÁTICAS





Introducción:

¿Qué hacer cuando estás lejos de casa y no puedes alimentar a tu mascota en tiempo y forma?

Petfood como solución:
Dispensador de comida basado en Arduino con conexión wifi y control remoto





Objetivo:

Facilitar la alimentación de mascotas en situaciones de ausencia de los dueños.

Beneficios:

Comida en tiempo y forma, monitoreo del consumo, versatilidad en tipos de alimentos.

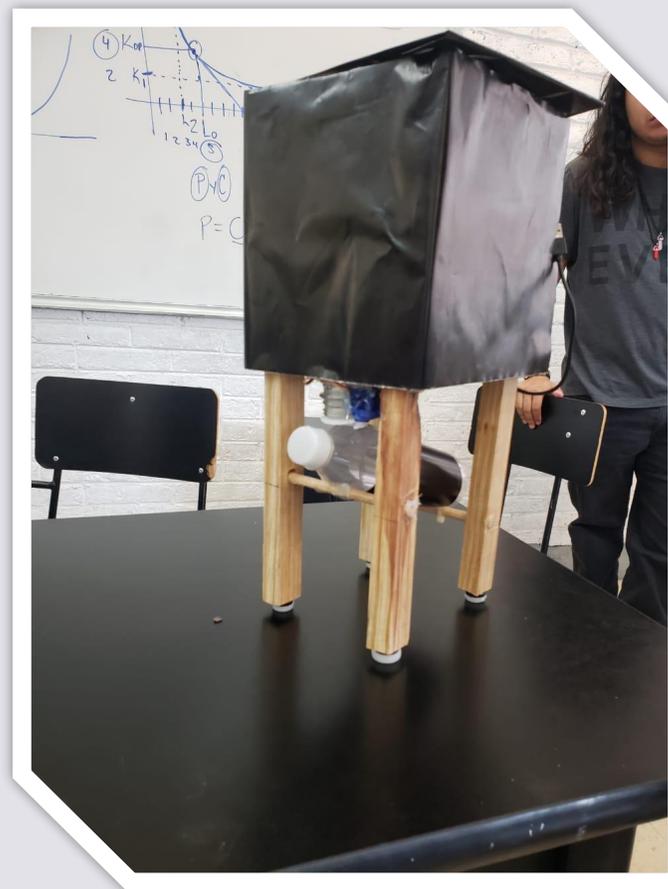


CONGRESO INTERNACIONAL SOBRE LA
ENSEÑANZA Y APLICACIÓN DE LAS
MATEMÁTICAS



Proceso de Armado

Pasos del proceso: medición y marcado de la ubicación del servomotor, realización de orificios en la caja de madera, fijación del servo motor con tornillos y pegamento caliente, conexión del servo motor al módulo Wi-Fi, fijación del módulo Wi-Fi en la caja de madera, conexión de la fuente de alimentación, cierre de la caja de madera y aseguramiento de la ventanilla de acrílico.

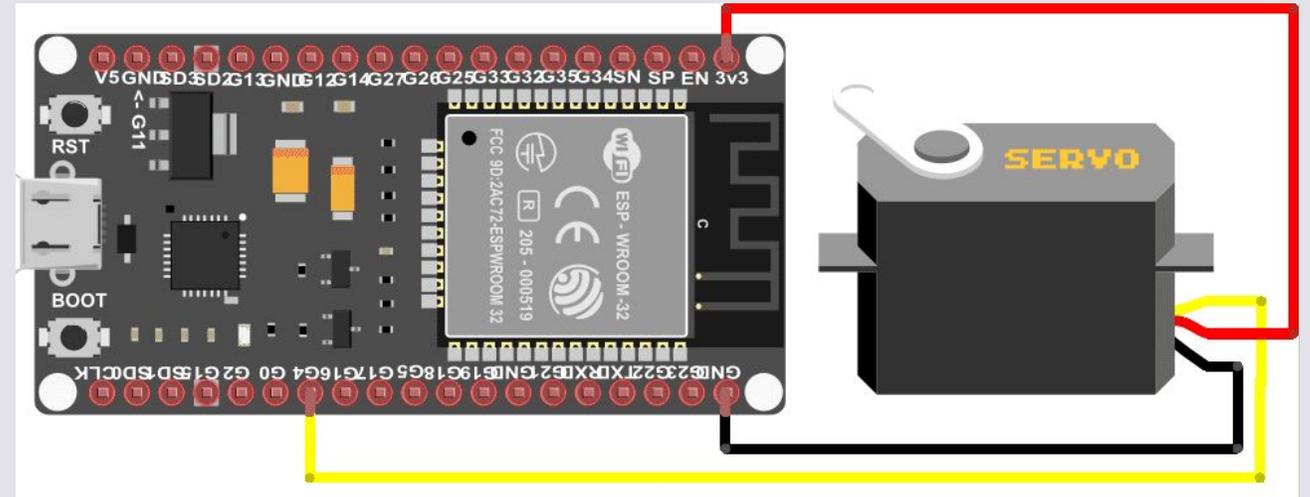


CONGRESO INTERNACIONAL SOBRE LA
ENSEÑANZA Y APLICACIÓN DE LAS
MATEMÁTICAS



Funcionamiento:

Petfood es un dispensador de comida para mascotas que utiliza una conexión Wi-Fi y un servo motor controlado por Arduino para permitir la alimentación remota de mascotas en situaciones de ausencia del dueño.

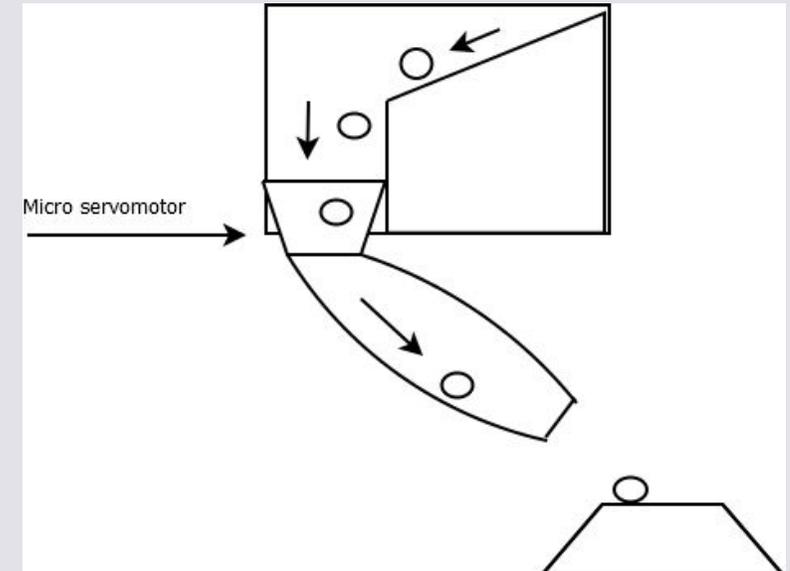
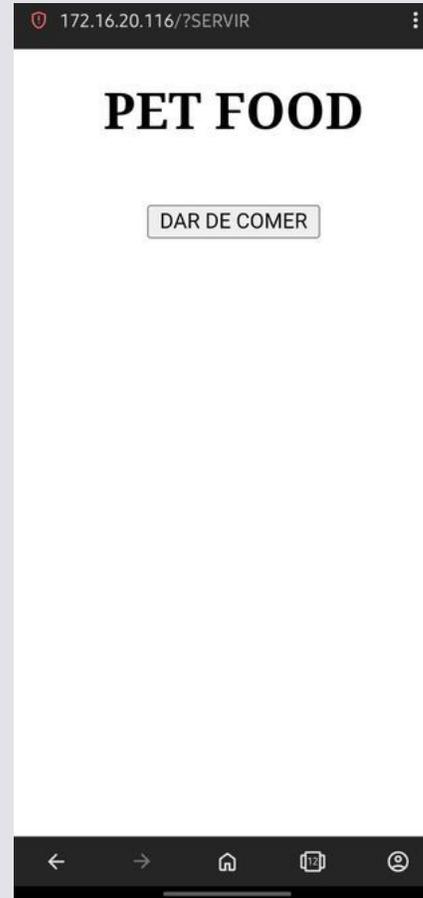




Funcionamiento:

A través del celular se puede dar la señal al dispensador de comida para que esté funcione.

Activará un micro servo motor y esté moverá una tapa que evita el paso de la comida, haciendo que la comida baje por una boquilla y caiga hasta el recipiente





Video del Funcionamiento:



CONGRESO INTERNACIONAL SOBRE LA
ENSEÑANZA Y APLICACIÓN DE LAS
MATEMÁTICAS



Conclusiones

1. Petfood es una solución innovadora y conveniente para los dueños de mascotas que enfrentan dificultades para alimentar a sus mascotas cuando están lejos de casa, lo cual representa una oportunidad de mercado en el sector de cuidado de mascotas.
2. La tecnología utilizada en Petfood, incluyendo el uso de Arduino y un módulo Wi-Fi, demuestra la capacidad de aprovechar la automatización y la conectividad para mejorar la vida de las mascotas y sus dueños.
3. Petfood tiene potencial para ser comercializado como un producto para el cuidado de mascotas a nivel local o incluso internacional, con oportunidades de expansión y crecimiento en el mercado.





Referencias

Título: *"Wi-Servo: Wi-fi Browser Controlled Servomotors with Arduino"*

•Autor: Usuario de Instructables

•Sitio web: Instructables.com

•Enlace: https://www.instructables.com/Wi-Servo-Wi-fi-Browser-Controlled-Servomotors-with/?fbclid=IwAR09Vlefk4Vn1N6-q3jIEc_GaWSa_e661H_TLuvYoTwYgHX36FgLr_9DKPw

Título: *"Tutorial: Servomotor con Arduino, ESP8266 y ESP32"*

•Autor: Equipo de El Osciloscopio

•Sitio web: elosciloscopio.com

•Enlace:

https://elosciloscopio.com/tutorial-servomotor-arduino-esp8266-y-esp32/?fbclid=IwAR0CctMct1EaYoW9dflUrnWP6yMHTO25lOjDdd_gs2pGKUYPESF1RJ7yCTk

Título: *"AVERA Dispensador Automático de Alimentación para Perro"*

•Autor: AVERA

•Sitio web: Amazon.com.mx

•Enlace:

https://www.amazon.com.mx/AVERA-Dispensador-Automatico-Alimentación-AM01C/dp/B0BR62F665/ref=sr_1_29?keywords=dispensador%2Bde%2Bcomida%2Bpara%2Bperro&qid=1682362182&sr=8-29&ufe=app_do%3Aamzn1.fos.66c34496-0d28-4d73-a0a1-97a8d87ec0b2&th=1

